

Základní škola Bedřicha Hrozného Lysá nad Labem, nám. B. Hrozného 12, okres Nymburk

Dodatek č. 5

č. j. ZŠBH/Jar/735/2022, ze dne 25.8.2022

účinnost od 1.9.2022

A) Úprava učebního plánu pro 1. stupeň od školního roku 2022/2023 (4. ročník)

B) Vyučovací předmět Informatika od 4. ročníku

**ke Školnímu vzdělávacímu programu
pro základní vzdělávání**

Bedříšek

č. j. ZŠBH/551/2016, ze dne 25. 8. 2016

verze 2016/2017, účinnost od 1. 9. 2016



A) Úprava učebního plánu pro 1. stupeň od školního roku 2022/2023 (4. ročník)

Vzdělávací oblasti	Vyučovací předměty	1. stupeň							
		1.	2.	3.	4.	5.	1. - 5. ročník		
							naše dotace	minimální časová dotace	
Jazyk a jazyková komunikace	Český jazyk a literatura	9	9	9	7	7	41	33	
	Cizí jazyk - anglický	N	1	3	3	3	10	9	
Matematika a její aplikace	Matematika	4	5	5	5	4	23	20	
Informační a komunikační technologie	Informatika				1	1	2	1	
Člověk a jeho svět	Prvouka	2	2	3			7	12	
	Vlastivěda				2	2	4		
	Přírodověda				2	2	4		
Umění a kultura	Výtvarná výchova	1	1	1	2	2	7	12	
	Hudební výchova	1	1	1	1	1	5		
Člověk a zdraví	Tělesná výchova	2	2	2	2	2	10	10	
Člověk a svět práce	Pracovní činnosti	1	1	1	1	1	5	5	
Průřezová témata		v jednotlivých předmětech a projektech						P	
Disponibilní časová dotace	celkem	počet hodin v ročníku	2	4	4	4	2	16	16
	posílení minimální časové dotace vyučovacích předmětů	Český jazyk a literatura	xx	xx	xx	x x-	x		
		Cizí jazyk - anglický		x					
		Matematika		x	x	x			
		Prvouka			x				
		Vlastivěda				x			
		Přírodověda					x		
Informatika				x					
Celková povinná časová dotace								118	
minimální počet hodin v ročníku		18	18	22	22	22	102		

maximální počet hodin v ročníku	22	22	26	26	26	122
naše dotace	20	22	25	26	25	118

B) INFORMATIKA (4. ročník)

5.3.5 Očekávané výstupy vzdělávacího oboru (OVO) Informační a komunikační technologie dle RVP ZV

4. ročník

Výstupy z RVP pro celý ročník:

Žák:

- využívá základní standardní funkce počítače a jeho nejběžnější periferie
- respektuje pravidla bezpečné práce s hardware i software a postupuje poučeně v případě jejich závady
- chrání data před poškozením, ztrátou a zneužitím
- pracuje s textem a obrázkem v textovém a grafickém editoru

Učivo v RVP:

- základní pojmy informační činnosti – informace, informační zdroje, informační instituce
- základní funkce textového a grafického editoru
- zásady bezpečnosti práce a prevence zdravotních rizik spojených s dlouhodobým využíváním výpočetní techniky

5.3.6 Vzdělávací obsah předmětu Informatika

4. ročník

Konkretizované výstupy (žák)	Konkretizované učivo	Další nabídky a návrhy
Základy práce s PC Ovládá prostředky školních počítačů, služby sítě a ostatní dostupné vybavení v souladu se školním řádem a obecně závaznými normami	Základy práce v učebně VT Seznámení s bezpečností v učebně VT Organizace výuky Spuštění Windows a ukončení práce ve Windows Objekty na ploše obrazovky	Zařazování samostatné práce

Dodatek č. 5 k ŠVP ZV Bedříšek – Informatika od 4. ročníku

Konkretizované výstupy (žák)	Konkretizované učivo	Další nabídky a návrhy
Bezpečně se pohybuje v prostředí internetu	Termíny používané při práci s myší – Nápověda Základní pojmy při práci s okny OS Změna polohy okna OS Úprava velikosti okna OS Seznámení s bezpečností na internetu. Ukázky použití různých internetových prohlížečů	
Namaluje a uloží jednoduchý obrázek	Grafika Program Malování – spuštění a ukončení Vytvoření nového obrázku Základy kreslení Otevření existujícího obrázku a uložení obrázku Panel nástrojů na kreslení (Tužka, Štětec, Sprej, Geometrické tvary, Pravítko, Guma) Procvičování práce v programu Malování Výběr části obrázku pomocí myši Kopírování, přesouvání a deformace Text, Fonty	
Ovládá základní funkce textového editoru Napíše a uloží jednoduchý text.	Texty WordPad - spuštění a ukončení Vytvoření nového dokumentu Základy psaní na počítači Otevření existujícího dokumentu, uložení dokumentu, Pohyb kurzoru v dokumentu, formátování písma Výběr textu pomocí myši a klávesnice, přesouvání textu, kopírování textu Zobrazení dokumentu, nastavení okrajů stránky, nastavení velikosti papíru Tisk dokumentu	